



Nome \_\_\_\_\_

Raça \_\_\_\_\_

Classe \_\_\_\_\_

Nível \_\_\_\_\_

FOR	CON	DES	INT	SAB	CAR
MODIFICADOR					
MODIFICADOR + NÍVEL					
INICIATIVA					

CLASSE DE ARMADURA

CA

PONTOS DE VIDA

ATUAL	MÁX

DEFESA FÍSICA

DF

RECUPERAÇÕES

--	--

DEFESA MENTAL

DM

TESTE DE RECUPERAÇÃO

D	+
---	---

SINGULARIDADE

---

---

---

---

PODER RACIAL

---

---

---

---

RELAÇÕES COM ÍCONES

---

---

---

---

PODERES E MAGIAS

---

---

---

---

ANTECEDENTES

---

---

---

---

CORPO A DISTÂNCIA

ATAQUE	ACERTO	ERRO

ATAQUES BÁSICOS

ITENS MÁGICOS

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

TALENTOS

1
2
3
4
5

PROEZAS

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11

EQUIPAMENTO

PO

---

---

---

---

---

---

CARACTERÍSTICAS DE CLASSE (se tiver)

---

---

INCREMENTOS DE AVANÇO

Bônus de Atributo  Proeza

(4º/7º/10º Nível (+1 em 3 atributos)) Pontos de Vida

Ponto de Relação com Ícone  Perícias (+1)

(5º/8º Nível)

Itens Mágicos Extras  Poder/Magia