GURPS

Nome _____ Jogador _____ Total de Pontos _____

Altura _____ Peso _____ Mod. de Tamanho _____ Idade _____ Pontos p/ Gastar _____

Aparência _____

PLANILHA DE PERSONAGEM

					ATUAL		
ST		[ ]	**PV**			[ ]
DX		[ ]	**Vont**			[ ]
IQ		[ ]	**Per**			[ ]
					ATUAL		
HT		[ ]	**PF**			[ ]

Línguas	Falada	Escrita
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]

RD

NT: _____ [ ]

Familiaridades Culturais

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

BASE DE CARGA (ST x ST)/10 _____ **DANO GdP** _____ **GeB** _____

VEL. BÁSICA _____ [ ] **DESL. BÁSICO** _____ [ ]

BASE DE CARGA		DESLOCAMENTO		ESQUIVA	
Nenhuma (0) = BC	_____	DB x 1	_____	Esquiva	_____
Leve (1) = 2xBC	_____	DB x 0,8	_____	Esquiva -1	_____
Média (2) = 3xBC	_____	DB x 0,6	_____	Esquiva -2	_____
Pesada (3) = 6xBC	_____	DB x 0,4	_____	Esquiva -3	_____
Mto Pesada (4) = 10xBC	_____	DB x 0,2	_____	Esquiva -4	_____

APARAR

BLOQUEIO

Modificadores de Reação

Aparência _____

Status _____

Reputação _____

_____

_____

_____

_____

VANTAGENS E QUALIDADES

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

DESVANTAGENS E PECULIARIDADES

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

_____ [ ]

PERÍCIAS

Nome	NH	NH Relativo
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]
_____		[ ]

PLANILHA DE PERSONAGEM

Nome _____

ARMAS DE COMBATE CORPO A CORPO

Arma	Dano	Alcance	Aparar	Notas	Custo	Peso

ARMAS DE COMBATE À DISTÂNCIA

Arma	Dano	Prec	Distância	CdT	Tiros	ST	Magnitude	RCO	CL	Notas	Custo	Peso

TABELA DE VELOCIDADE/ ALCANCE

Tabela completa na pág. 550.

Modificador Velocidade/ Alcance	Medida Linear (alcance/ velocidade)
0	2 m ou menos
-1	3 m
-2	5 m
-3	7 m
-4	10 m
-5	15 m
-6	20 m
-7	30 m
-8	50 m
-9	70 m
-10	100 m
-11	150 m
-12	200 m
-13	300 m
-14	500 m
-15	700 m

LOCAL DE ACERTO

Modificador	Local
0	Torso
-2	Braço/Perna
-3	Virilha
-4	Mão
-5	Rosto
-7	Crânio

Ataques de *Per* e *Pa* podem visar pontos vitais por -3 ou olhos por -9

Você pode copiar esta planilha para uso pessoal apenas. Esta e outras planilhas de ***GURPS*** podem ser baixados no site **www.devir.com.br/gurps**

Copyright © 2004
Steve Jackson Games Incorporated
Todos os direitos reservados

ARMADURA & POSSES

Item	Posição	Custo	Peso