

# LOBISOMEM O Apocalipse

Nome:

Raça:

Nome da Matilha:

Fogador:

Augúrio:

Totem da Matilha:

Crônica:

Tribo:

Conceito:

## Atributos

<i>Físicos</i>		<i>Sociais</i>		<i>Mentais</i>	
Força	OOOOO	Carisma	OOOOO	Percepção	OOOOO
Destreza	OOOOO	Manipulação	OOOOO	Inteligência	OOOOO
Vigor	OOOOO	Aparência	OOOOO	Raciocínio	OOOOO

## Habilidades

<i>Talentos</i>		<i>Perícias</i>		<i>Conhecimentos</i>	
Prontidão	OOOOO	Emp. c/Animais	OOOOO	Computador	OOOOO
Esportes	OOOOO	Ofícios	OOOOO	Enigmas	OOOOO
Briga	OOOOO	Condução	OOOOO	Investigação	OOOOO
Esquiva	OOOOO	Etiqueta	OOOOO	Direito	OOOOO
Empatia	OOOOO	Armas de Fogo	OOOOO	Linguística	OOOOO
Expressão	OOOOO	Armas Brancas	OOOOO	Medicina	OOOOO
Intimidação	OOOOO	Liderança	OOOOO	Ocultismo	OOOOO
Instinto Primitivo	OOOOO	Performance	OOOOO	Política	OOOOO
Manha	OOOOO	Furtividade	OOOOO	Rituais	OOOOO
Lábia	OOOOO	Sobrevivência	OOOOO	Ciências	OOOOO

## Vantagens

<i>Antecedentes</i>	<i>Dons</i>	<i>Dons</i>
OOOOO	_____	_____
OOOOO	_____	_____
OOOOO	_____	_____
OOOOO	_____	_____
OOOOO	_____	_____
OOOOO	_____	_____

### *Renome*

*Gloria*

OOOOOOOOOO
□□□□□□□□

*Honra*

OOOOOOOOOO
□□□□□□□□

*Sabedoria*

OOOOOOOOOO
□□□□□□□□

### *Pasto*

_____
-------

### *Fúria*

OOOOOOOOOO
□□□□□□□□

### *Cinose*

OOOOOOOOOO
□□□□□□□□

### *Força de Vontade*

OOOOOOOOOO
□□□□□□□□

### *Vitalidade*

Escoriado	0	□
Machucado	-1	□
Ferido	-1	□
Ferido Gravemente	-2	□
Espancado	-2	□
Aleijado	-5	□
Incapacitado		□

### *Fraqueza Tribal*

(Opcional)

# LOBISOMEM O Apocalipse

*Humano*      *Alabro*      *Crinas*      *Alvo*      *Lupino*

Nenhuma  
Mundança

Força(+2)\_\_\_  
Vigor(+2)\_\_\_  
Aparência(-1)\_\_\_  
Manipulação(-1)\_\_\_

Força(+4)\_\_\_  
Destreza(+1)\_\_\_  
Vigor(+3)\_\_\_  
Manipulação(-3)\_\_\_  
Aparência 0

Força(+3)\_\_\_  
Destreza(+2)\_\_\_  
Vigor(+3)\_\_\_  
Manipulação(-3)\_\_\_

Força(+1)\_\_\_  
Destreza(+2)\_\_\_  
Vigor(+2)\_\_\_  
Manipulação(-3)\_\_\_

Dificuldade: 6

Dificuldade: 7

Dificuldade: 6

Dificuldade: 7

Dificuldade: 6

INCITA DELÍRIO EM HUMANOS      Adiciona 1 dado de dano em Mordidas      Reduz dificuldades de Percepção em 2

*Outras Características*

OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO  
OOOOO

*Fetiches*

Item: \_\_\_\_\_ Nível: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  Dedicado

Item: \_\_\_\_\_ Nível: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  Dedicado

Item: \_\_\_\_\_ Nível: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  Dedicado

Item: \_\_\_\_\_ Nível: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  Dedicado

Item: \_\_\_\_\_ Nível: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  Dedicado

Item: \_\_\_\_\_ Nível: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Poder: \_\_\_\_\_  Dedicado

*Dons*

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

*Rituais*

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

*Combate*

Arma/Manobra	Teste/Dificuldade	Dano/Tipo	Alcance	Cadência	Pente

*Armadura*

Nível: \_\_\_\_\_

Penalidade: \_\_\_\_\_

Descrição: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# LOBISOMEM O Apocalipse

Natureza:

Comportamento:

## Qualidades e Defeitos

Qualidade	Tipo	Custo	Defeito	Tipo	Bônus
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Antecedentes Detalhados

Aliados

Mentor

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Ancestrais

Raça Pura

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Contatos

Recursos

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Parentes

Outro (\_\_\_\_\_)

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Posses

Experiência

Equipamento (Carregado) \_\_\_\_\_

TOTAL: \_\_\_\_\_

Bens (Possuídos) \_\_\_\_\_

Adquirido em: \_\_\_\_\_

Seta

TOTAL GASTO: \_\_\_\_\_

Nome: \_\_\_\_\_

Gasto em: \_\_\_\_\_

Localização do Caern: \_\_\_\_\_

Nível: \_\_\_\_\_ Tipo: \_\_\_\_\_

Totem: \_\_\_\_\_

Líder: \_\_\_\_\_

