SHADOWRUN®

PERSONAGEM _____
JOGADOR _____
NOTAS _____

INFORMAÇÕES PESSOAIS

NOME/PSEUDÔNIMO PRIMÁRIO

Meta-tipo | Etnia

Idade | Sexo | Altura | Peso

Crédito das Ruas | Notoriedade | Consciência Pública

Carma | Carma Total | Diversos

INFORMAÇÕES DE COMBATE

Armadura Primária | Nível

Arma à Distância Primária

Dano | Pre | PA | Modo | CR | Munição

Arma Corpo a Corpo Primária

Alcance | Dano | Pre | PA

ATRIBUTOS

Corpo		Essência	
Agilidade		Magia/Ressônancia	
Reação		Iniciativa	
Força		Iniciativa na Matriz	
Vontade		Iniciativa Astral	
Lógica		Compostura	
Intuição		Julgar Intenções	
Carisma		Memória	
Trunfo		Erguer/Carregar	
Pontos de Trunfo	⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡	Movimento	

Limite Físico | Limite Mental | Limite Social

MONITOR DE CONDIÇÃO

Faixa de Dano Físico

-1
-2
-3
-4
-5
-6

Personagens têm 8 + (Corpo ÷ 2, arredondado para cima) caixas na faixa de danos físicos; elimine as caixas adicionais.

Faixa de Dano de Atordoamento

-1
-2
-3
-4

Personagens têm 8 + (Vontade ÷ 2, arredondado para cima) caixas na faixa de danos de atordoamento; elimine as caixas adicionais.

Excesso _____

Para cada 3 caixas de dano em uma faixa de dano, o personagem sofre -1 de modificador na Pilhas de Dados; estes modificadores são cumulativos dentro e através das faixas de dano, veja *Modificadores de Ferimentos*, p. XX.

PERÍCIAS

Perícia	NVL	Tipo	Perícia	NVL	Tipo
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C
		A/C			A/C

QUALIDADES

Qualidade	Observação	Tipo
		P/N
		P/N
		P/N
		P/N
		P/N
		P/N
		P/N
		P/N
		P/N
		P/N

IDS / ESTILO DE VIDA / DINHEIRO

Estilo de Vida Primário

Neoienes | Licenças

IDs Falsas / Estilos de Vida Relacionados / Fundos / Licenças

CONTATOS

Nome	Lealdade	Conexão	Favor

© 2017 The Topps Company, Inc. Shadowrun é uma marca registrada da The Topps Company, Inc., nos Estados Unidos e/ou outros países. Permissão para cópia apenas para uso pessoal.

SHADOWRUN®

PERSONAGEM _____
JOGADOR _____
NOTAS _____

ARMAS À DISTÂNCIA

Arma	Dano	Pre	PA	Modo	CR	Munição

ARMAS CORPO A CORPO

Arma	Alcance	Dano	Pre	PA

ARMADURA

Armadura	Nível	Observações

CIBERDECK

Modelo _____ Ataque _____ Corrupção _____

Nível de Dispositivo _____ Processamento de Dados _____ Firewall _____

Programas _____

Monitor de Condição na Matriz 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

AMPLIAÇÕES

Ampliação	Nível	Observação	Essência

VEÍCULO

Veículo _____ Manejo _____

Aceleração _____ Velocidade _____

Piloto _____ Corpo _____

Armadura _____ Sensor _____

Observações _____

FEITIÇOS / PREPARATIVOS RITUAIS / FORMAS COMPLEXAS

F/P/R/FC	Tipo/Alvo	Alcance	Duração	Dreno

EQUIPAMENTOS

Item	Nível

PODERES DE ADEPTO/OUTRAS HABILIDADES

Nome	Nível	Observações

© 2017 The Topps Company, Inc. Shadowrun é uma marca registrada da The Topps Company, Inc., nos Estados Unidos e/ou outros países. Permissão para cópia apenas para uso pessoal.