

NOME DO PERSONAGEM

JOGADOR

RAÇA

CLASSE E NÍVEL

TENDÊNCIA

SEXO

IDADE

DIVINDADE

TAMANHO

DESLOCAMENTO



HABILIDADES MOD. DE HABILIDADE

FOR Força

DES Destreza

CON Constituição

INT Inteligência

SAB Sabedoria

CAR Carisma

ATAQUES

PV

TOTAL

ATUAIS

PONTOS DE AÇÃO

CA

TOTAL

1/2 do Nível

Mod. de Habilidade

Bônus de Armadura

Bônus de Escudo

Mod. de Tamanho

Outros

Outros

REDUÇÃO DE DANO

RESISTÊNCIAS

TOTAL

1/2 do Nível

Mod. de Habilidade

Outros

FORT

TOTAL

= +

+ CON +

+

REF

TOTAL

= +

+ DES +

+

VON

TOTAL

= +

+ SAB +

+

CORPO-A-CORPO

ATAQUES

TOTAL

Bônus Base de Ataque

Mod. de Habilidade

Mod. de Tamanho

À DISTÂNCIA

TOTAL

= +

FOR +

+ +

= +

DES +

+ +

ARMAS

Bônus de Ataque

Dano

Crítico

Distância

Tipo

PERÍCIAS

ACROBACIA[‡]

TOTAL Mod. de Habilidade Outros

ADESTRAR ANIMAIS*

Grad. + DES +

ATLETISMO[‡]

+ FOR +

ATUAÇÃO (_____)

+ CAR +

ATUAÇÃO (_____)

+ CAR +

CAVALGAR

+ DES +

CONHECIMENTO (____)*

+ INT +

CONHECIMENTO (____)*

+ INT +

CURA

+ SAB +

DIPLOMACIA

+ CAR +

ENGANAÇÃO

+ CAR +

FURTIVIDADE[‡]

+ DES +

IDENTIFICAR MAGIA*

+ INT +

INICIATIVA

+ DES +

INTIMIDAÇÃO

+ CAR +

INTUIÇÃO

+ SAB +

LADINAGEM*[‡]

+ DES +

OBTER INFORMAÇÃO

+ CAR +

OFÍCIO (_____)

+ INT +

OFÍCIO (_____)

+ INT +

PERCEPÇÃO

+ SAB +

SOBREVIVÊNCIA

+ SAB +

T\$:
TP:
TO:
TL:

INFORMAÇÕES
CAMPANHA:
MESTRE:
OUTROS JOGADORES:
XP ATUAL:
XP PARA PRÓXIMO NÍVEL:

HISTÓRIA

IDIOMAS

MAGIAS

PM
Pontos de Magia

NO

TAS

PERSONALIDADE

APARÊNCIA