NOME DO PERSONAGEM | JOGADOR

RAÇA | CLASSE E NÍVEL (Nd) | TENDÊNCIA

SEXO | IDADE | DIVINDADE | TAMANHO | DESLOCAMENTO

HABILIDADES	VALOR	MOD. DE HABILIDADE
FOR Força	10	0
DES Destreza	10	0
CON Constituição	10	0
INT Inteligência	10	0
SAB Sabedoria	10	0
CAR Carisma	10	0

	TOTAL	ATUAIS	PONTOS DE AÇÃO
PV Pontos de Vida			

	TOTAL		1/2 do Nível	Mod. de Habilidade	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Mod. de Tamanho	Outros	Outros	REDUÇÃO DE DANO
CA Classe de Armadura	10	= 10 +	0	0	0	0	0	0	0	0

RESISTÊNCIAS	TOTAL		1/2 do Nível	Mod. de Habilidade	Outros
FORT Fortitude	0	=	0	0	0
REF Reflexo	0	=	0	0	0
VON Vontade	0	=	0	0	0

ATAQUES	TOTAL		Bônus Base de Ataque	Mod. de Habilidade	Mod. de Tamanho	Outros
CORPO-A-CORPO	0	=	0	0	0	0
À DISTÂNCIA	0	=	0	0	0	0

PERÍCIAS

	TOTAL		Grad.		Mod. de Habilidade		Outros
☐ Acrobacia✣	0	=	0	+	0 DES	+	0
☐ Adestrar Animais✻	NT	=		+	CAR	+	
☐ Atletismo✣	0	=	0	+	0 FOR	+	0
☐ Atuação (_____)	0	=	0	+	0 CAR	+	0
☐ Atuação (_____)		=		+	CAR	+	
☐ Cavalgar	0	=	0	+	0 DES	+	0
☐ Conhecimento (_____)✻		=		+	INT	+	
☐ Conhecimento (_____)✻		=		+	INT	+	
☐ Cura	0	=	0	+	0 SAB	+	0
☐ Diplomacia	0	=	0	+	0 CAR	+	0
☐ Enganação	0	=	0	+	0 CAR	+	0
☐ Furtividade✣	0	=	0	+	0 DES	+	0
☐ Identificar Magia✻	NT	=		+	INT	+	
☐ Iniciativa	0	=	0	+	0 DES	+	0
☐ Intimidação	0	=	0	+	0 CAR	+	0
☐ Intuição	0	=	0	+	0 SAB	+	0
☐ Ladinagem✻✣	NT	=		+	DES	+	
☐ Obter Informação	0	=	0	+	0 CAR	+	0
☐ Ofício (_____)	0	=	0	+	0 INT	+	0
☐ Ofício (_____)		=		+	INT	+	
☐ Percepção	0	=	0	+	0 SAB	+	0
☐ Sobrevivência	0	=	0	+	0 SAB	+	0
☐ _____		=		+		+	
☐ _____		=		+		+	
☐ _____		=		+		+	

✣ *Penalidade de armadura.* ✻ *Somente treinado.*

ARMAS

	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Distância	Tipo

ARMADURA/ESCUDO

	Bônus na CA	Bônus Máximo de Destreza	Penalidade de Armadura
Armadura:			
Escudo: Pesado			
Outros:			

HABILIDADES DE RAÇA

HABILIDADES DE CLASSE

É permitido reproduzir esta página para uso pessoal. Em troca, visite-nos em www.jamboeditora.com.br.

EQUIPAMENTO

Item	Peso
Carga total do personagem	0 Kg

TALENTOS

MAGIAS

0:

1º:

2º:

3º:

4º:

5º:

6º:

7º:

8º:

9º:

	TOTAL	ATUAIS
PM Pontos de Magia		

DINHEIRO

T$:

TP:

TO:

TL:

IDIOMAS

INFORMAÇÕES

Campanha:

Mestre:

Outros Jogadores:

XP Atual:

XP para próximo nível: 0

NOTAS

HISTÓRIA

PERSONALIDADE

APARÊNCIA

É permitido reproduzir esta página para uso pessoal. Em troca, visite-nos em www.jamboeditora.com.br.