

NOME DO PERSONAGEM

CLASSE E NÍVEL

ANTECEDENTE

NOME DO JOGADOR

RAÇA

TENDÊNCIA

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA

DESTREZA

CONSTITUIÇÃO

INTELIGÊNCIA

SABEDORIA

CARISMA

INSPIRAÇÃO

BÔNUS DE PROFICIÊNCIA

- ___ Força
- ___ Destreza
- ___ Constituição
- ___ Inteligência
- ___ Sabedoria
- ___ Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

- ___ Acrobacia (Des)
- ___ Arcanismo (Int)
- ___ Atletismo (For)
- ___ Atuação (Car)
- ___ Blear (Car)
- ___ Furtividade (Des)
- ___ História (Int)
- ___ Intimidação (Car)
- ___ Intuição (Sab)
- ___ Investigação (Int)
- ___ Lidar com Animais (Sab)
- ___ Medicina (Sab)
- ___ Natureza (Int)
- ___ Percepção (Sab)
- ___ Persuasão (Car)
- ___ Prestidigitação (Des)
- ___ Religião (Int)
- ___ Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

CLASSE
ARMED

INICIATIVA

DESLOC.

PV Totais

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total

DADOS DE VIDA

SUCESSOS

FRACASSOS

TESTES CONTRA A MORTE

TRAÇOS DE PERSONALIDADE

IDEAIS

LIGAÇÕES

DEFEITOS

NOME

BÔNUS

DANO / TIPO

ATAQUES E MAGIAS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS

PC

PP

PE

PO

PL

EQUIPAMENTO

CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES



| | | |
|-------|--------|---------|
| IDADE | ALTURA | PESO |
| OLHOS | PELE | CABELOS |

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS E ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

OUTRAS CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES

TESOURO



CLASSE DE CONJURADOR

HABILIDADE CHAVE

CD DO TR

BÔNUS DE ATAQUE

0

TRUQUES

Blank lines for recording tricks.

NÍVEL
MAGIA

ESPAÇOS TOTAL

ESPAÇOS USADOS

1

PAZ
ESP
DO

NOME DA MAGIA

Blank lines for recording magic names.

2

Blank lines for recording magic names.

3

Blank lines for recording magic names.

4

Blank lines for recording magic names.

5

Blank lines for recording magic names.

6

Blank lines for recording magic names.

7

Blank lines for recording magic names.

8

Blank lines for recording magic names.

9

Blank lines for recording magic names.

MAGIAS CONHECIDAS