

STARSHIP NAME:

TIER:

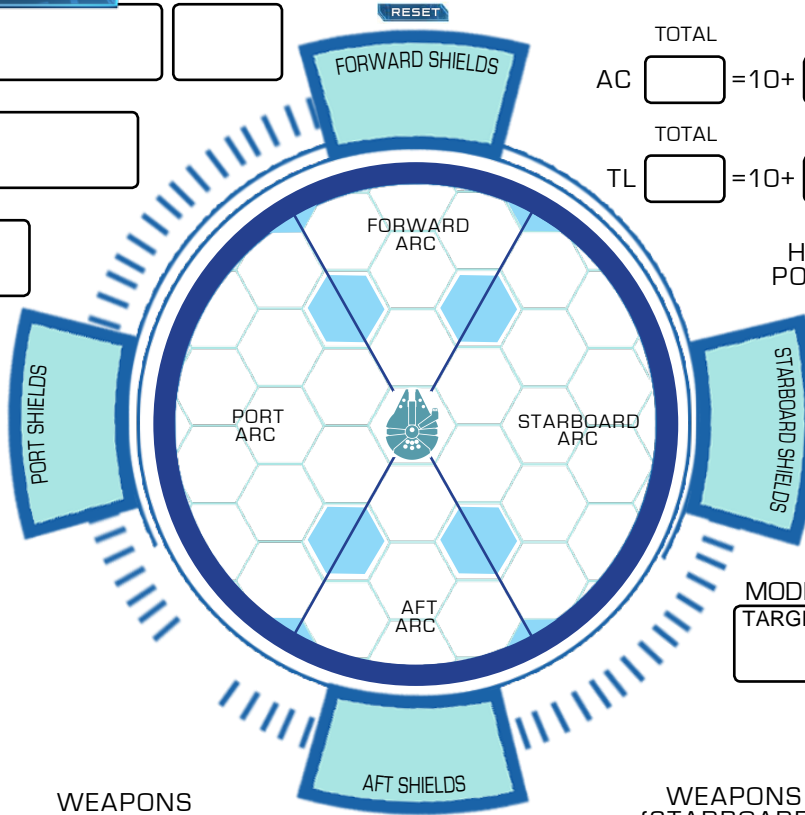
MAKE AND MODEL:

SIZE: FRAME:

SPEED:

MANEUVERABILITY:

DRIFT RATING:



AC TOTAL = 10 + PILOT RANKS + ARMOR BONUS + SIZE MOD + MISC MOD

TL TOTAL = 10 + PILOT RANKS + COUNTER-MEASURES + SIZE MOD + MISC MOD

HULL POINTS: TOTAL CURRENT

DAMAGE THRESHOLD: CRITICAL THRESHOLD:

SHIELD TOTAL:

MODIFIERS: TARGET LOCK PILOT TURN

WEAPONS (FORWARD):

WEAPONS (PORT):

WEAPONS (AFT):

WEAPONS (STARBOARD):

WEAPONS (TURRET):

HIDE LINKS:

CREW: CAPTAIN ENGINEERS GUNNERS PILOT SCIENCE OFFICERS

NOTES:

SECURITY:

POWER CORE:

DRIFT ENGINE:

SYSTEMS:

EXPANSION BAYS:

CRITICAL DAMAGE

LIFE SUPPORT (1-10) GLITCHING MALFUNCTIONING WRECKED

SENSORS (11-30) GLITCHING MALFUNCTIONING WRECKED

WEAPONS ARRAY (31-60) GLITCHING MALFUNCTIONING WRECKED

ENGINES (61-80) GLITCHING MALFUNCTIONING WRECKED

POWER CORE (81-00) GLITCHING MALFUNCTIONING WRECKED

GLITCHING

MALFUNCTIONING

WRECKED

BUILD POINTS

TIER → BUILD POINTS = REMAINING BP / USED BP

TOTAL PCU = REMAINING + USED

POWER CORE

PCU COST

SIZE

RESET CONFIRM

COMPUTER

COST

BONUS NODES PCU

RESET CONFIRM

ARMOR

COST

AC BONUS SPECIAL

RESET CONFIRM

FRAME

COST

SIZE MANEUVERABILITY

HP DT CT MIN CREW MAX CREW

EXPANSION BAYS

MOUNTS

RESET CONFIRM

SHIELDS

COST

REGEN PCU TOTAL SP

RESET CONFIRM

DRIFT

COST

MAX SIZE MIN PCU ENGINE RATING

RESET CONFIRM

SENSORS

COST

RANGE MODIFIER

RESET CONFIRM

THRUSTERS

COST

SIZE SPEED PCU PILOT MODIFIER

RESET CONFIRM

DEFENSIVE COUNTERMEASURES

COST

PCU TL BONUS

RESET CONFIRM

CREW QUARTERS

COST

NOTES

SECURITY

COST

COST

COST

COST

COST

EXPANSION BAYS

<input type="text"/>	COST <input type="text"/>	PCU <input type="text"/>	<input type="text"/>	COST <input type="text"/>	PCU <input type="text"/>
<input type="text"/>	COST <input type="text"/>	PCU <input type="text"/>	<input type="text"/>	COST <input type="text"/>	PCU <input type="text"/>
<input type="text"/>	COST <input type="text"/>	PCU <input type="text"/>	<input type="text"/>	COST <input type="text"/>	PCU <input type="text"/>
<input type="text"/>	COST <input type="text"/>	PCU <input type="text"/>	<input type="text"/>	COST <input type="text"/>	PCU <input type="text"/>
<input type="text"/>	COST <input type="text"/>	PCU <input type="text"/>	<input type="text"/>	COST <input type="text"/>	PCU <input type="text"/>

FORWARD ARC

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>						
FIRE TYPE				FIRE TYPE				FIRE TYPE							
<input type="text"/>				<input type="text"/>				<input type="text"/>							
SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPECIAL PROPERTIES				SPECIAL PROPERTIES				SPECIAL PROPERTIES							
<input type="text"/>				<input type="text"/>				<input type="text"/>							
SIZE	COST			SIZE	COST			SIZE	COST			SIZE	COST		
<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>		

AFT ARC

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>						
FIRE TYPE				FIRE TYPE				FIRE TYPE							
<input type="text"/>				<input type="text"/>				<input type="text"/>							
SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPECIAL PROPERTIES				SPECIAL PROPERTIES				SPECIAL PROPERTIES							
<input type="text"/>				<input type="text"/>				<input type="text"/>							
SIZE	COST			SIZE	COST			SIZE	COST			SIZE	COST		
<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>		

PORT ARC

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>						
FIRE TYPE				FIRE TYPE				FIRE TYPE							
<input type="text"/>				<input type="text"/>				<input type="text"/>							
SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPECIAL PROPERTIES				SPECIAL PROPERTIES				SPECIAL PROPERTIES							
<input type="text"/>				<input type="text"/>				<input type="text"/>							
SIZE	COST			SIZE	COST			SIZE	COST			SIZE	COST		
<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>		

STARBOARD ARC

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>						
FIRE TYPE				FIRE TYPE				FIRE TYPE							
<input type="text"/>				<input type="text"/>				<input type="text"/>							
SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE	SPEED	PCU	RANGE	DAMAGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SPECIAL PROPERTIES				SPECIAL PROPERTIES				SPECIAL PROPERTIES							
<input type="text"/>				<input type="text"/>				<input type="text"/>							
SIZE	COST			SIZE	COST			SIZE	COST			SIZE	COST		
<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>			<input type="text"/>	<input type="text"/>		

TURRETS

<input type="text"/>	COST	PCU
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	COST	PCU
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	COST	PCU
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	COST	PCU
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

WEAPON UPGRADES

<input type="text"/>	COST
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	COST
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	COST
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	COST
<input type="text"/>	<input type="text"/>

MISC COST	MISC PCU
<input type="text"/>	<input type="text"/>

