

NOME: _____

RAÇA: _____

JOGADOR: _____

CONCEITO: _____

CAMPAÑA: _____

APARÊNCIA: _____



AGILIDADE

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

ASTÚCIA

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

ESPÍRITO

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

FORÇA

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

VIGOR

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

4 6 8 0 12 Mod.

BÊNES



NORMAL: 3

CARISMA



NORMAL: 0

MOVIMENTO



NORMAL: 6

CORRER

NORMAL: D6

COMPLICAÇÕES

Empty box for complications

VANTAGENS

Empty box for advantages

EXPERIÊNCIA

NOVATO:

5: _____
10: _____
15: _____

EXPERIENTE:

20: _____
25: _____
30: _____
35: _____

VETERANO:

40: _____
45: _____
50: _____
55: _____

HEROICO:

60: _____
65: _____
70: _____
75: _____

LENDÁRIO:

80: _____
90: _____
100: _____
110: _____

ARMAS

ARMA	DANO	ALCANCE	CdT	PA	Peso	OBSERVAÇÕES
ARMA	DANO	ALCANCE	CdT	PA	Peso	OBSERVAÇÕES
ARMA	DANO	ALCANCE	CdT	PA	Peso	OBSERVAÇÕES

FERIMENTOS

-1



-2



-3



-2



-1

FADIGA

EQUIPAMENTO

PESO CARRREGADO

PESO LIMITE FORÇA X 5

APARAR

NATURAL ESCUDO ARMA TOTAL

2 + 1/2 LUTAR

RESISTÊNCIA

ESCUDO NATURAL ARMADURA TOTAL

(À DISTÂNCIA) 2 + 1/2 VIGOR TRONCO

CABEÇA BRACOS PERNAS

