

Nome do Investigador _____
Ocupação _____
Formação Acadêmica _____
Local de Nascimento _____
Transtornos Mentais _____
Sexo _____ **Idade** _____

Características e Rolamentos
FOR _____ **DES** _____ **INT** _____ **Ideia** _____
CON _____ **APA** _____ **POD** _____ **Sorte** _____
TAM _____ **SAN** _____ **EDU** _____ **Saber** _____
 99-Mitos de Cthulhu _____ Bônus no dano _____

Pontos de Sanidade

Insano 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14		
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Pontos de Magia

Inconsciente 0	1	2	3				
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Pontos de Vida

Morto -2	-1	0	1	2	3		
4	5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	32	33	34	35
36	37	38	39	40	41	42	43

Habilidades do Investigador

<input type="checkbox"/> Antropologia (01%) _____	<input type="checkbox"/> História Natural (10%) _____	
<input type="checkbox"/> Arqueologia (01%) _____	<input type="checkbox"/> Lábria (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Arremessar (25%) _____	Língua Nativa (EDUx5%):	
Arte (05%): _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Localizar (25%) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Medicina (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Artes Marciais (01%) _____	Mitos de Cthulhu (00%) _____	
<input type="checkbox"/> Astronomia (01%) _____	<input type="checkbox"/> Nadar (25%) _____	
<input type="checkbox"/> Barganha (05%) _____	<input type="checkbox"/> Navegar (10%) _____	
<input type="checkbox"/> Biologia (01%) _____	<input type="checkbox"/> Ocultar (15%) _____	
<input type="checkbox"/> Cavalgar (05%) _____	<input type="checkbox"/> Ocultismo (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Chaveiro (01%) _____	Ofício (05%):	
<input type="checkbox"/> Contabilidade (10%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Crédito (15%) _____	<input type="checkbox"/> Op. Maq. Pesada (01%) _____	
<input type="checkbox"/> Direito (05%) _____	Outra Língua (01%):	
<input type="checkbox"/> Dirigir Auto. (20%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Disfarce (01%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Escalar (40%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Esconder (10%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Escutar (25%) _____	<input type="checkbox"/> Persuadir (15%) _____	
<input type="checkbox"/> Esquiva (DESx2%) _____	<input type="checkbox"/> Pesquisar Biblioteca (25%) _____	
<input type="checkbox"/> Farmácia (01%) _____	Pilotar (01%):	
<input type="checkbox"/> Física (01%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Fotografia (10%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Furtividade (10%) _____	<input type="checkbox"/> Primeiros Socorros (30%) _____	
<input type="checkbox"/> Geologia (01%) _____	<input type="checkbox"/> Psicanálise (01%) _____	
<input type="checkbox"/> História (20%) _____	<input type="checkbox"/> Psicologia (05%) _____	

<input type="checkbox"/> Pulo (25%) _____
<input type="checkbox"/> Química (01%) _____
<input type="checkbox"/> Rastrear (10%) _____
<input type="checkbox"/> Reparo Elétrico (10%) _____
<input type="checkbox"/> Reparo Mecânico (20%) _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____

Armas de Fogo

<input type="checkbox"/> Espingarda (30%) _____
<input type="checkbox"/> Metralhadora (15%) _____
<input type="checkbox"/> Pistola (20%) _____
<input type="checkbox"/> Rifle (25%) _____
<input type="checkbox"/> Submetralhadora (15%) _____

Armas

golpe	%	dano	mãos	alcance	#	arma de fogo	%	dano	falha	alc.	#	tiros	pv
<input type="checkbox"/> Agarrar (25%)	_____	especial	2	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Cabeçada (10%)	_____	1D4+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Chute (25%)	_____	1D6+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Punho/Soco (50%)	_____	1D3+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Detalhes Pessoais

Nome do Investigador _____	Episódios de Insanidade _____
Residência _____	_____
Descrição Pessoal _____	_____
_____	Ferimentos _____
_____	_____
Família e Amigos _____	_____
_____	Marcas e Cicatrizes _____
_____	_____
_____	_____

Histórico do Personagem

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Renda e Economias

Renda _____
Dinheiro em mão _____
Economias _____
Posses _____

Imóveis _____

Posses e Equipamento para Aventuras

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Livros dos Mitos Lidos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Artefatos e Magias Conhecidos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Histórico do Personagem

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Nome do Investigador _____
 Ocupação _____
 Formação Acadêmica _____
 Local de Nascimento _____
 Transtornos Mentais _____
 Sexo _____ Idade _____

Características e Rolamentos

FOR _____ DES _____ INT _____ Ideia _____
 CON _____ APA _____ POD _____ Sorte _____
 TAM _____ SAN _____ EDU _____ Saber _____
 99-Mitos de Cthulhu _____ Bônus no dano _____

Nome do Jogador

Pontos de Sanidade

Insano	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14		
	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82
	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99

Pontos de Magia

Inconsciente	0	1	2	3				
	4	5	6	7	8	9	10	11
	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26	27
	28	29	30	31	32	33	34	35
	36	37	38	39	40	41	42	43

Pontos de Vida

Morto	-2	-1	0	1	2	3		
	4	5	6	7	8	9	10	11
	12	13	14	15	16	17	18	19
	20	21	22	23	24	25	26	27
	28	29	30	31	32	33	34	35
	36	37	38	39	40	41	42	43

CHAMADO de CTHULHU

Habilidades do Investigador

<input type="checkbox"/> Antropologia (01%) _____	<input type="checkbox"/> História Natural (10%) _____	
<input type="checkbox"/> Arqueologia (01%) _____	<input type="checkbox"/> Lábria (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Arremessar (25%) _____	Língua Nativa (EDUx5%): _____	
<input type="checkbox"/> Arte (05%): _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Localizar (25%) _____	
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Medicina (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Artes Marciais (01%) _____	Mitos de Cthulhu (00%) _____	
<input type="checkbox"/> Astronomia (01%) _____	<input type="checkbox"/> Nadar (25%) _____	
<input type="checkbox"/> Barganha (05%) _____	<input type="checkbox"/> Navegar (10%) _____	
<input type="checkbox"/> Biologia (01%) _____	<input type="checkbox"/> Ocultar (15%) _____	
<input type="checkbox"/> Cavalgar (05%) _____	<input type="checkbox"/> Ocultismo (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Chaveiro (01%) _____	Ofício (05%): _____	
<input type="checkbox"/> Contabilidade (10%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Crédito (15%) _____	<input type="checkbox"/> Op. Maq. Pesada (01%) _____	
<input type="checkbox"/> Direito (05%) _____	Outra Língua (01%): _____	
<input type="checkbox"/> Dirigir Cavalos (20%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Disfarce (01%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Escalar (40%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Esconder (10%) _____	<input type="checkbox"/> _____	
<input type="checkbox"/> Escutar (25%) _____	<input type="checkbox"/> Persuadir (15%) _____	
<input type="checkbox"/> Esquiva (DESx2%) _____	<input type="checkbox"/> Pesquisar Biblioteca (25%) _____	
<input type="checkbox"/> Farmácia (01%) _____	<input type="checkbox"/> Pilotar Balão (01%) _____	
<input type="checkbox"/> Física (01%) _____	<input type="checkbox"/> Pilotar Barco (01%) _____	
<input type="checkbox"/> Fotografia (10%) _____	<input type="checkbox"/> Primeiros Socorros (30%) _____	
<input type="checkbox"/> Furtividade (10%) _____	<input type="checkbox"/> Psicologia (05%) _____	
<input type="checkbox"/> Geologia (01%) _____	<input type="checkbox"/> Pulo (25%) _____	
<input type="checkbox"/> História (20%) _____	<input type="checkbox"/> Química (01%) _____	

<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Rastrear (10%) _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Reparo Elétrico (10%) _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> Reparo Mecânico (20%) _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> _____	<input type="checkbox"/> _____

Armas de Fogo	
<input type="checkbox"/> Espingarda (30%) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Metralhadora (15%) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Pistola (20%) _____	<input type="checkbox"/> _____
<input type="checkbox"/> Rifle (25%) _____	<input type="checkbox"/> _____

Armas

golpe	%	dano	mãos	alcance	#	arma de fogo	%	dano	falha	alc.	#	tiros	pv
<input type="checkbox"/> Agarrar (25%)	_____	especial	2	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Cabeçada (10%)	_____	1D4+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Chute (25%)	_____	1D6+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Punho/Soco (50%)	_____	1D3+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Detalhes Pessoais

Nome do Investigador _____	Episódios de Insanidade _____
Residência _____	_____
Descrição Pessoal _____	_____
_____	Ferimentos _____
_____	_____
Família e Amigos _____	_____
_____	Marcas e Cicatrizes _____
_____	_____
_____	_____

Histórico do Personagem

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Renda e Economias

Renda _____
Dinheiro em mão _____
Economias _____
Posses _____

Imóveis _____

Posses e Equipamento para Aventuras

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Livros dos Mitos Lidos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Histórico do Personagem

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Artefatos e Magias Conhecidos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Presente

Nome do Investigador _____
 Ocupação _____
 Formação Acadêmica _____
 Local de Nascimento _____
 Transtornos Mentais _____
 Sexo _____ Idade _____

Características e Rolamentos

FOR _____ DES _____ INT _____ Ideia _____
 CON _____ APA _____ POD _____ Sorte _____
 TAM _____ SAN _____ EDU _____ Saber _____
 99-Mitos de Cthulhu _____ Bônus no dano _____

Nome do Jogador

Pontos de Sanidade

Insano 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48
 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65
 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82
 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Pontos de Magia

Inconsciente 0 1 2 3
 4 5 6 7 8 9 10 11
 12 13 14 15 16 17 18 19
 20 21 22 23 24 25 26 27
 28 29 30 31 32 33 34 35
 36 37 38 39 40 41 42 43

Pontos de Vida

Morto -2 -1 0 1 2 3
 4 5 6 7 8 9 10 11
 12 13 14 15 16 17 18 19
 20 21 22 23 24 25 26 27
 28 29 30 31 32 33 34 35
 36 37 38 39 40 41 42 43

CHAMADO de CTHULHU

Habilidades do Investigador

- | | | | |
|---|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Antropologia (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Geologia (01%) _____ | | |
| <input type="checkbox"/> Arqueologia (01%) _____ | <input type="checkbox"/> História (20%) _____ | | |
| <input type="checkbox"/> Arremessar (25%) _____ | <input type="checkbox"/> História Natural (10%) _____ | | |
| Arte (05%): _____ | <input type="checkbox"/> Lábria (05%) _____ | | |
| <input type="checkbox"/> _____ | Língua Nativa (EDUx5%): _____ | | |
| <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Localizar (25%) _____ | | |
| <input type="checkbox"/> Artes Marciais (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Medicina (05%) _____ | | |
| <input type="checkbox"/> Astronomia (01%) _____ | Mitos de Cthulhu (00%) _____ | | |
| <input type="checkbox"/> Barganha (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Nadar (25%) _____ | | |
| <input type="checkbox"/> Biologia (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Navegar (10%) _____ | | <input type="checkbox"/> Psicanálise (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Cavalgar (05%) _____ | <input type="checkbox"/> Ocultar (15%) _____ | | <input type="checkbox"/> Psicologia (05%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Chaveiro (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Ocultismo (05%) _____ | | <input type="checkbox"/> Pulo (25%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Computação (01%) _____ | Ofício (05%): _____ | | <input type="checkbox"/> Química (01%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Contabilidade (10%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> Rastrear (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Crédito (15%) _____ | <input type="checkbox"/> Op. Maq. Pesada (01%) _____ | | <input type="checkbox"/> Reparo Elétrico (10%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Direito (05%) _____ | Outra Língua (01%): _____ | | <input type="checkbox"/> Reparo Mecânico (20%) _____ |
| <input type="checkbox"/> Dirigir Auto. (20%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Disfarce (01%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Eletrônica (01%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Escalar (40%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> _____ |
| <input type="checkbox"/> Esconder (10%) _____ | <input type="checkbox"/> Persuadir (15%) _____ | Armas de Fogo | |
| <input type="checkbox"/> Escutar (25%) _____ | <input type="checkbox"/> Pesquisar Biblioteca (25%) _____ | <input type="checkbox"/> Espingarda (30%) _____ | |
| <input type="checkbox"/> Esquiva (DESx2%) _____ | Pilotar (01%): _____ | <input type="checkbox"/> Metralhadora (15%) _____ | |
| <input type="checkbox"/> Farmácia (01%) _____ | <input type="checkbox"/> _____ | <input type="checkbox"/> Pistola (20%) _____ | |
| <input type="checkbox"/> Física (01%) _____ | <input type="checkbox"/> Primeiros Socorros (30%) _____ | <input type="checkbox"/> Rifle (25%) _____ | |
| <input type="checkbox"/> Fotografia (10%) _____ | | <input type="checkbox"/> Submetralhadora (15%) _____ | |
| <input type="checkbox"/> Furtividade (10%) _____ | | | |

Armas

golpe	%	dano	mãos	alcance	#	arma de fogo	%	dano	falha	alc.	#	tiros	pv
<input type="checkbox"/> Agarrar (25%)	_____	especial	2	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Cabeçada (10%)	_____	1D4+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Chute (25%)	_____	1D6+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> Punho/Soco (50%)	_____	1D3+bd	0	toque	1	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	<input type="checkbox"/> _____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Detalhes Pessoais

Nome do Investigador _____	Episódios de Insanidade _____
Residência _____	_____
Descrição Pessoal _____	_____
_____	Ferimentos _____
_____	_____
Família e Amigos _____	_____
_____	Marcas e Cicatrizes _____
_____	_____
_____	_____

Histórico do Personagem

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Renda e Economias

Renda _____
Dinheiro em mão _____
Economias _____
Posses _____

Imóveis _____

Posses e Equipamento para Aventuras

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Livros dos Mitos Lidos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Histórico do Personagem

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Artefatos e Magias Conhecidos

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____