

NOME DO PERSONAGEM _____

FICHA DE PERSONAGEM



DESCRIÇÃO _____

CLASSE/NÍVEL _____

RAÇA _____

TEMA _____

TAMANHO _____

VELOCIDADE _____

GÊNERO _____

MUNDO NATAL _____

TENDÊNCIA DIVINDADE _____

JOGADOR _____

ATRIBUTOS

	VALOR	MODIFICADOR	VALOR APRIMORADO	MODIFICADOR APRIMORADO
FOR FORÇA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DES DESTREZA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CAR CARISMA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PERÍCIAS

GRADUAÇÕES POR NÍVEL

	TOTAL	GRAD	BÔNUS CLASSE	MOD ATRIBUTO	MOD VARIADOS
<input type="checkbox"/> ACROBATISMO* (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> ATLETISMO* (FOR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> BLEFE (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CIÊNCIAS BIOLÓGICAS (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CIÊNCIAS NATURAIS (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> COMPUTAÇÃO (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> CULTURA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DIPLOMACIA (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> DISFARCE (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> ENGENHARIA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> FURTIVIDADE* (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> INTIMIDAÇÃO (CAR)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MEDICINA (INT)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> MISTICISMO (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PERCEÇÃO (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> PILOTAGEM (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PRESTIDIGITAÇÃO* (DES)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PROFISSÃO (CAR, INT, OU SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
† <input type="checkbox"/> PROFISSÃO (CAR, INT, OU SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SENTIR MOTIVAÇÃO (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> SOBREVIVÊNCIA (SAB)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

† Somente Treinado Perícia de Classe *Penalidade de armadura se aplica

ANOTAÇÕES DE PERÍCIAS

INICIATIVA

TOTAL = = (MOD DESTREZA) + (MOD VARIADOS)

SAÚDE E DETERMINAÇÃO

	ESTAMINA	VIDA	DETERMINAÇÃO
TOTAL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATUAIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

CLASSE DE ARMADURA

CAE CLASSE DE ARMADURA DE ENERGIA	TOTAL	= 10 +	<input type="text"/> (BÔNUS ARMADURA)	+ <input type="text"/> (MOD DESTREZA)	+ <input type="text"/> (MOD VARIADOS)
CAC CLASSE DE ARMADURA CINÉTICA	TOTAL	= 10 +	<input type="text"/> (BÔNUS ARMADURA)	+ <input type="text"/> (MOD DESTREZA)	+ <input type="text"/> (MOD VARIADOS)
CA CONTRA MANOBRAS DE COMBATE	<input type="text"/>	= 8 +	CAC		
RD	RESISTÊNCIAS				

JOGADAS DE RESISTÊNCIA

FORTITUDE (CONSTITUIÇÃO)	TOTAL	=	<input type="text"/> (BÔNUS BASE)	+ <input type="text"/> (MOD ATRIBUTO)	+ <input type="text"/> (MOD VARIADOS)
REFLEXOS (DESTREZA)	TOTAL	=	<input type="text"/> (BÔNUS BASE)	+ <input type="text"/> (MOD ATRIBUTO)	+ <input type="text"/> (MOD VARIADOS)
VONTADE (SABEDORIA)	TOTAL	=	<input type="text"/> (BÔNUS BASE)	+ <input type="text"/> (MOD ATRIBUTO)	+ <input type="text"/> (MOD VARIADOS)

BÔNUS DE ATAQUE

BÔNUS BASE DE ATAQUE (BBA)

ATAQUE CORPO A CORPO	TOTAL	=	<input type="text"/> (BBA)	+ <input type="text"/> (MOD DES)	+ <input type="text"/> (MOD VAR)
ATAQUE À DISTÂNCIA	TOTAL	=	<input type="text"/> (BBA)	+ <input type="text"/> (MOD DES)	+ <input type="text"/> (MOD VAR)
ATAQUE DE ARREMESSO	TOTAL	=	<input type="text"/> (BBA)	+ <input type="text"/> (MOD DES)	+ <input type="text"/> (MOD VAR)

ARMAS

ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
		ESPECIAL	
ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
		ESPECIAL	
ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
		ESPECIAL	
ARMA	NÍVEL	BÔNUS DE ATAQUE	DANO
CRÍTICO	DISTÂNCIA	TIPO	MUNICÃO/USO
		ESPECIAL	

HABILIDADES

MAGIAS CONHECIDAS

0 MAGIAS CONHECIDAS

	MAGIAS CONHECIDAS	MAGIAS POR DIA	MAGIAS USADAS
1º	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	MAGIAS CONHECIDAS	MAGIAS POR DIA	MAGIAS USADAS
2º	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	MAGIAS CONHECIDAS	MAGIAS POR DIA	MAGIAS USADAS
3º	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	MAGIAS CONHECIDAS	MAGIAS POR DIA	MAGIAS USADAS
4º	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	MAGIAS CONHECIDAS	MAGIAS POR DIA	MAGIAS USADAS
5º	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	MAGIAS CONHECIDAS	MAGIAS POR DIA	MAGIAS USADAS
6º	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TALENTOS E PROFICIÊNCIAS

EQUIPAMENTOS

NÍVEL VOL

CRÉDITOS VOLUME TOTAL

OUTRAS RIQUEZAS

CAPACIDADE DE CARGA

DESATRAVANCADO ATRAVANCADO SOBRECARRREGADO

IDIOMAS

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

XP GANHA PRÓXIMO NÍVEL

NOME DA NAVE

RANQUE

FICHA DE NAVE ESPACIAL



MONTADORA E MODELO

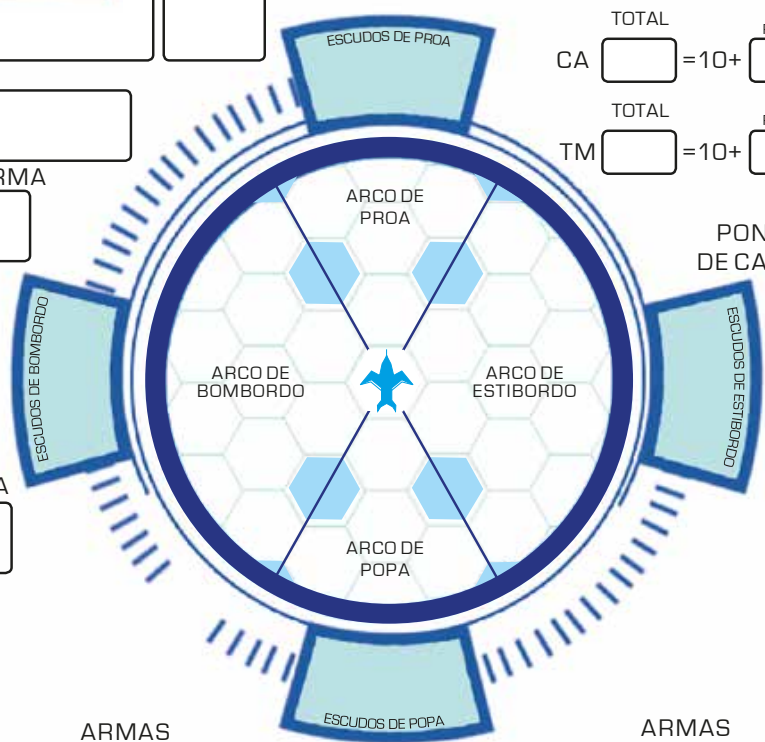
TAMANHO PLATAFORMA

VELOCIDADE

MANOBRABILIDADE

CLASSIFICAÇÃO DE DERIVA

ARMAS (PROA)



ARMAS (BOMBORDO)

ARMAS (POPA)

TOTAL CA = 10+ (GRAD PILOTO) + (BÔNUS ARMADURA) + (MOD TAMANHO) + (MOD VARIADOS)

TOTAL TM = 10+ (GRAD PILOTO) + (CONTRA-MEDIDAS) + (MOD TAMANHO) + (MOD VARIADOS)

PONTOS DE CASCO
TOTAL ATUAIS

LIMIAR DE DANO LIMIAR DE CRÍTICO

TOTAL DE ESCUDOS

MODIFICADORES

ARMAS (TORRETA)

TRIPULAÇÃO

ANOTAÇÕES

CAPITÃO
ARTILHEIROS
ENGENHEIROS
OFICIAIS DE CIÊNCIAS
PILOTO

NÚCLEO DE ENERGIA

SISTEMAS

COMP. EXPANSÃO

CARGA/PASSEIROS

MOTOR DE DERIVA

DANO CRÍTICO

SUPOORTE DE VIDA (1-10)
 FALHANDO MAU FUNCIONAMENTO AVARIADO

SENSORES (11-30)
 FALHANDO MAU FUNCIONAMENTO AVARIADO

MATRIZ DE ARMA (31-60)

MOTORES (61-80)
 FALHANDO MAU FUNCIONAMENTO AVARIADO

NÚCLEO DE ENERGIA (81-00)
 FALHANDO MAU FUNCIONAMENTO AVARIADO

FALHANDO

MAU FUNCIONAMENTO

AVARIADO